#OpenSeriousGames Pour plus d’informations : www.openseriousgames.org

|  |  |
| --- | --- |
| **5AA882D8** | **NEGOCI-ACTION**  **Dédramatiser la**  **négociation** |

#OpensSeriousGame conçu par Lyline Lim et Roberto Fiorentino

**GUIDE DU CREATEUR**

**CONDITIONS D’UTILISATION**

Dédramatiser la Négociation est mis à disposition selon les termes de la licence Creative Commons Attribution - Partage dans les Mêmes Conditions 4.0 International.

**DOCUMENTATION**

Le document « déroulé animation » décrit de façon synthétique les séquences du jeu, leurs objectifs et leur timing proposé. Ce document, peut être utilisé en animation pour « piloter » le déroulement.

Le document « Guide pour animateur » décrit en détail chaque séquence, les éventuels outils à utiliser et des conseils d’animation.

**STRUCTURE DU JEUX**

Chaque séquence est composée d’une phase de préparation (introduction, poser le problème…), une phase d’activité et une phase de performance (dans laquelle le groupe effectue une synthèse des apprentissages).

**CONTACT**

N’hésitez pas à nous contacter pour toute question complémentaire :

roberto.fiorentino@exp4.net